O imagine care conține text, captură de ecran, Font, document

Descriere generată automat

**2 tipuri de date**

Integer: numerele intregi

Float: numerele reale

**Instructiune atribuire**

variabila <- val. constanta

**Instructiune intare/iesire**

citeste variabila;

afiseaza variabila;

**Instructiune de selectie**

Daca (conditie) {

} sau {

}

**Instructiune de ciclare**

Cat timp (conditie) { }

Restrictii: identficiatorii sunt compusi doar din litere mici ale alfabetului.

BNF

<program> ::= <antet\_program> <functie> .

<antet\_program> ::= start (\n)\* | start <declarare> (\n)\*

<functie> ::= <antet\_functie> <corp>

<antet\_functie> ::= <tip> ID (<lista\_decl>) | <tip> ID ()

<tip> ::= int | float | string

<lista-decl-var> ::= <declarare\_fct> , <lista\_decl\_fct> | <declarare\_fct>

<declarare\_fct> ::= <tip> ID

<corp> ::= { <instr\_comp> }

<instr\_comp> ::= <instr> <instr\_comp> | <instr>

<instr> ::= <declarare> | <atribuire> | <instr\_citire> | <instr\_afisare> | <instr\_while> | <instr\_if>

<declarare> ::= <tip> ID ; (\n)\* | <tip> <atribuire> (\n)\*

<atribuire> ::= ID = <expr\_aritmetica> ;

<lista\_instr> ::= <instr> ; <lista\_instr> | <instr>

<instr\_citire> ::= citeste (ID);

<instr\_afisare> ::= afiseaza (ID);

<instr\_while> ::= cat timp (<conditie>) <corp>;

<instr\_if> ::= daca (<conditie>) <corp> sau <corp>;

<atribuire> ::= ID := <expr>

<op\_relational> ::= != | < | > | <= | >=

<op\_aritmetic> ::= + | - | \* | /

<expr> ::= <expr> + <expr>

3.

Eroare MLP dar nu limbaj original

int main(){

int a1;

int b;

citeste a1; // a1 nu e nume de variabila permis

citeste b;

a1 <- a1+2;

afiseaza a1;

}

Eroare MLP si limbaj

int main(){

int a;

citeste a;

a <- a/0;

afiseaza a;

}

4.

. = orice

| = sau

? = one ore zero times

+ = one or any amount of times

\* = zero or any amount of times

() = grup

{} = specifici de cate ori